



	nome	q.	immagine
1	Giochi arrampicata		
	apollo	1	
	goblin's climbing	3	
	arrampicata	2	
	arrampicata	1	
2	goblin's track	1	
	panchine	4	
	cartello informativo	1	
3	Giochi balance		
	carbon	2	
	surfy	1	
	ponte d'equilibrio	1	
	union	1	
	xroll	1	
	fun	2	
	panchine	4	
	cartello informativo	1	

	nome	q.	immagine
12	Giochi tema natura		
	altalena a cesto	1	
	torre con scivolo	1	
	scivolo	1	
	casetta coccinella	1	
	froggy	3	
	volpe	1	
	moomin flower	5	
	tunnel lungo	1	
	bilico	1	
13	panchine	4	
	cartello informativo	1	
14	Aule all'aperto		
	casetta	5	
	tavolini integrati con alben	n	
15	sedute su ciocchi di legno	n	

AREE GIOCO TEMATICHE

Le tre aree gioco delimitate dai sentieri ciclo-pedonali saranno attrezzate con giochi a differente tematica adatti a bambini e ragazzi di varie età.

Tutti i giochi rispondono ai requisiti della norma EN 1176 e sono testati TÜV. In corrispondenza di ogni area verrà inoltre installato un cartello con informazioni sul corretto utilizzo in sicurezza delle attrezzature. Nella planimetria a sinistra le linee azzurre e verdi indicano l'area di sicurezza per ciascun attrezzo. Segue legenda con immagine e numero dei giochi da installare, il simbolo giallo indica i giochi inclusivi.

SPECIFICHE DI PAVIMENTAZIONI CONFORMI ALLE NORMATIVE EN 1177 e EN 933-1

Pavimentazione antitrauma in pisello lavato
 Pavimentazione di sicurezza per aree da gioco amiche dell'ambiente, sicura, molto protettiva, durevole. È realizzata in ghiaino naturale (pisello lavato), va posata sulla superficie di impatto dei giochi per parco e mantiene una funzione ammortizzante contro le cadute. L'altezza di caduta massima è di 2 metri con uno spessore di 20-25 cm, aumentando fino a 3 metri in caso di spessore di 30-40 cm.

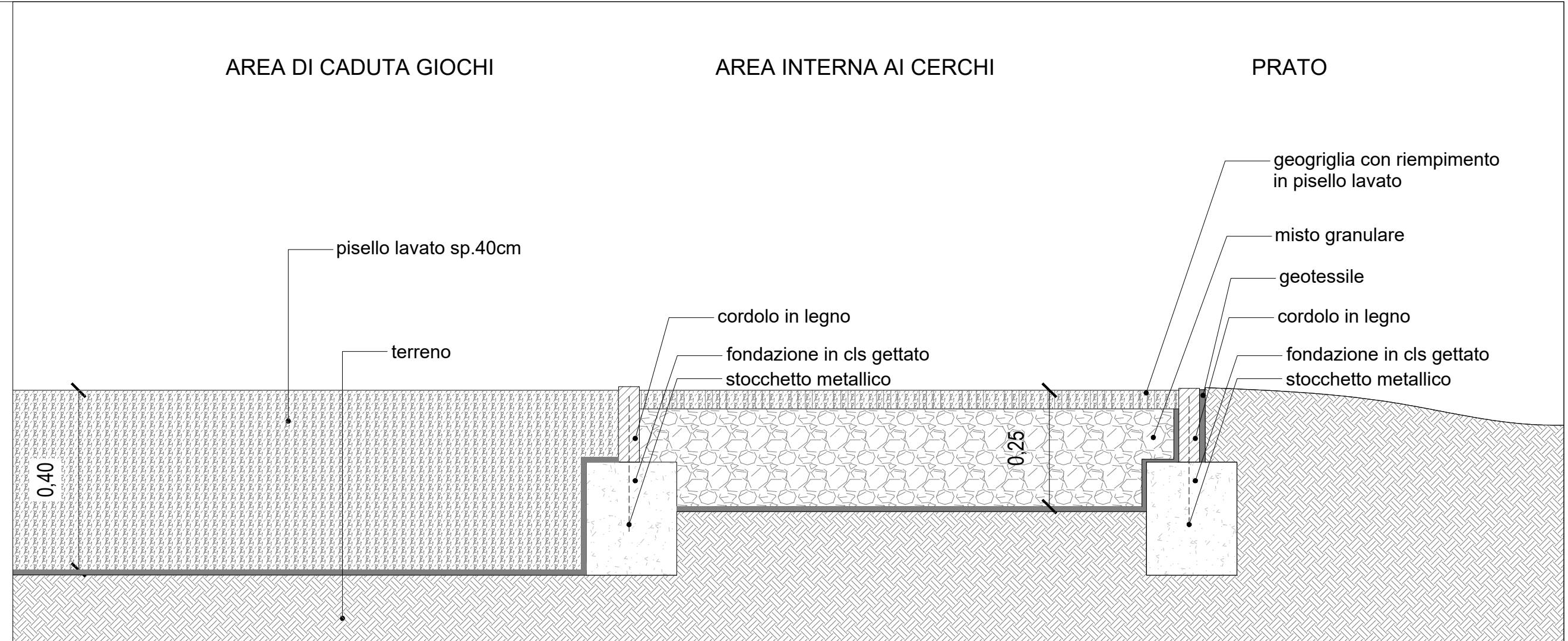
AREE DI CADUTA INTORNO AI GIOCHI
 In corrispondenza delle aree di caduta intorno ai giochi, la stratigrafia sarà composta dallo spessore adeguato (30cm) di pisello lavato adeguatamente contenuto ai lati da cordolature in legno.

AREA INTERNA AI CERCHI
 La griglia salvaprato/salvaghiaccia sarà posizionata invece in tutte le altre aree all'interno dei cerchi delle aree gioco (passaggi e zone di sosta).

Per il dettaglio costruttivo si veda il riquadro a destra.



IMMAGINE DI RIFERIMENTO



PROGETTO
 Parco dello Sport e dell'educazione Ambientale
 Cluster 1 - Cittadella dello Sport

CLIENTE
 Città di Torino
 Dipartimento Manutenzioni e Servizi Tecnici
 Divisione Manutenzioni
 Servizio Infrastrutture per il Commercio e lo Sport
 Dipartimento Grandi Opere, Infrastrutture e Mobilità
 Divisione Verde e Parchi

RUP/CP
 Arch. Maria Vitetta

GRUPPO DI PROGETTAZIONE
 Determina D.D. N° 5381 DEL 27/09/2023

SOCIETA' MANDATARIA / Coordinatore del Gruppo di Progettazione / Progettista
1AX srl
 Via F. Crispi, 69
 67051 - Avezzano (AQ)
 info@1ax.it

PROGETTISTA IMPIANTI
PROIMPIANTI ENERGIA & INGEGNERIA
 Proimpianti srl
 Via Garibaldi, 89
 67051 - Avezzano (AQ)
 c.granata@proimpianti.it

GEOLOGO
 Dott. Geologo Andrea Piano
 Via Provenzale 6
 14100 - Asti
 andrea@actispianogeologi.it

CONSULENTI
PAESAGGIO
 Arch. Paesaggista Diego Colonna
AMBIENTE
 Studio Biosfera - Dott. Biologo Gianni Bettini
 Myricae s.r.l. - Dott. Agronomo Giordano Fossi
 Dott. Agronomo Tommaso Vai

CUP
 C15B2200090006

CODICE OPERA
 5056

FASE PROGETTUALE
 PROGETTO DEFINITIVO

ELABORATO
 Tavole Sport - Aree Giochi

CODICE ELABORATO	ELAB. GRAF.	DATA	SCALA
COD.LAVORO	FASE DI PROGETTAZIONE	AUTORE	AREA
104-1	DEFINITIVO	1AX	ARC.
TIPO FILE	DISCIPLINA	N. DOCUMENTO	DATA
.dwg	SPORT	34	24/11/23
1:500			1:10

104_1_DEF.5056_ARC_ELAB.GRAF.-34-00